



#### POURQUOI CETTE FORMATION ?

Cette formation vous permettra de concevoir des logos, des schémas ou des cartes au format vectoriel, d'intégrer des formes et des objets, d'appliquer des effets aux formes (déformations, dégradés...). Elle vous permettra également de travailler sur le texte et d'utiliser les calques pour optimiser votre travail.

#### DATES

25, 26 et 27 septembre 2017

#### LIEU

St Brieuc

#### INTERVENANT

D.BENOIT/CCI Morbihan

#### PUBLIC

Personnes amenées à créer des documents de communication

#### PRÉ-REQUIS

Etre à l'aise avec l'outil informatique

Posséder le logiciel

#### MÉTHODOLOGIE

Réalisation de travaux pratiques et d'études de cas  
Un poste informatique par participant

#### NOMBRE DE PARTICIPANTS

10

#### A SAVOIR

Réalisations pratiques adaptées aux besoins exprimés

# Illustrator Initiation

## OBJECTIFS

- Appréhender le dessin vectoriel
- Créer des graphiques et des illustrations pour le Web et l'impression
- Créer des documents de communication

## CONTENU

### Notions de base

Dessin vectoriel, dessin bitmap

L'environnement de travail

Les palettes d'outils

Gestion du zoom, palettes d'infos

### Les outils de tracé

Ellipse, Polygone, Etoile, Spirale, Rectangle, Rectangle arrondi

Pinceau, Crayon, Arrondi, Gomme

L'outil Plume : dessins et logos

Analyse d'un tracé : points d'ancrage, points directeurs, lignes directrices, sommets

### Transformations et positionnement

Les outils Sélection et Sélection directe

Rotation, Tourbillon, Miroir, Déformation

Mise à l'échelle

Transformation manuelle

Dégradé de formes, filets de couleur

Alignement d'objets

Combinaison d'objets (palette Pathfinder)

### La gestion du texte

L'outil Texte et variantes (texte captif, texte curviligne)

Les réglages de police, taille, alignement, couleur

### Divers

Formes

Gestion des calques, de la couleur

Impression

