



POURQUOI CETTE FORMATION ?

Cette formation vous permettra de concevoir des logos, des schémas ou des cartes au format vectoriel, d'intégrer des formes et des objets, d'appliquer des effets aux formes (déformations, dégradés...). Elle vous permettra également de travailler sur le texte et d'utiliser les calques pour optimiser votre travail.

DATES

25, 26 et 27 septembre 2017

LIEU

St Brieuc

INTERVENANT

D.BENOIT/CCI Morbihan

PUBLIC

Personnes amenées à créer des documents de communication

PRÉ-REQUIS

Etre à l'aise avec l'outil informatique

Posséder le logiciel

MÉTHODOLOGIE

Réalisation de travaux pratiques et d'études de cas
Un poste informatique par participant

NOMBRE DE PARTICIPANTS

10

A SAVOIR

Réalisations pratiques adaptées aux besoins exprimés

Illustrator Initiation

OBJECTIFS

- Appréhender le dessin vectoriel
- Créer des graphiques et des illustrations pour le Web et l'impression
- Créer des documents de communication

CONTENU

Notions de base

Dessin vectoriel, dessin bitmap

L'environnement de travail

Les palettes d'outils

Gestion du zoom, palettes d'infos

Les outils de tracé

Ellipse, Polygone, Etoile, Spirale, Rectangle, Rectangle arrondi

Pinceau, Crayon, Arrondi, Gomme

L'outil Plume : dessins et logos

Analyse d'un tracé : points d'ancrage, points directeurs, lignes directrices, sommets

Transformations et positionnement

Les outils Sélection et Sélection directe

Rotation, Tourbillon, Miroir, Déformation

Mise à l'échelle

Transformation manuelle

Dégradé de formes, filets de couleur

Alignement d'objets

Combinaison d'objets (palette Pathfinder)

La gestion du texte

L'outil Texte et variantes (texte captif, texte curviligne)

Les réglages de police, taille, alignement, couleur

Divers

Formes

Gestion des calques, de la couleur

Impression

