

# Introduction à 2 logiciels libres pour l'édition et la retouche d'images : GIMP et SCRIBUS - E-learning



## OBJECTIFS

- Comprendre les grands principes de la création numérique
- Comprendre les différences entre «Print» et «Web»
- Apprendre à utiliser GIMP
- Apprendre à utiliser SCRIBUS
- Etre capable de créer du contenu adapté aux supports

## CONTENU

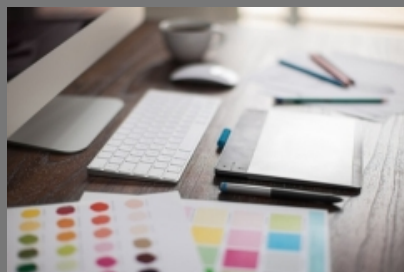
Nos contenus sont basés sur la création de supports pédagogiques classiques de type Powerpoint, qui seront utilisés lors de présentations en vidéo et livrés sur la plateforme aux apprenants. Découpés sous la forme de modules, nous réalisons chaque séquence de façon à pouvoir faire travailler l'apprenant et à l'évaluer selon différentes modalités.

Les accès sont individualisés. Le formateur prend un contact téléphonique avant de démarrer la « classe » avec chaque apprenant.

Toutes les questions se feront via un forum commun ensuite, et nous garantissons des réponses rapides aux problématiques rencontrées.

La finalisation de la formation s'effectue également à distance, mais peut parfois se réaliser en présentiel.

- **Comprendre les enjeux de l'analyse numérique**
- **Connaître les indicateurs et savoir les trouver dans Analytics**
- **Maîtriser la champs lexical de l'analyse web**
- **Réaliser un tableau de bord et programmer son envoi par mail**
- **Réaliser une analyse de son site, interpréter les résultats et identifier des actions correctives**



## POURQUOI CETTE FORMATION ?

La P.A.O est incontournable pour la création d'outils de communication. Seul problème potentiel, une licence pour Adobe Photoshop CS5 coûte relativement chère... Il est toutefois possible de trouver d'autres outils alternatifs...

## DATES

Le 18 octobre 2018

## LIEU

E-learning

## INTERVENANT

G. JAROSZ/LOGITOURISME

## PUBLIC

Tout professionnel du tourisme qui souhaite acquérir une autonomie sur la création numérique.

## PRÉ-REQUIS

- Posséder un ordinateur et une connexion internet.
- Avoir installé les applications et s'être assuré de la compatibilité de celles-ci avec l'ordinateur.

## MÉTHODOLOGIE

E-learning

## NOMBRE DE PARTICIPANTS

12

## A SAVOIR

E-learning

Avoir installé les applications et s'être assuré de la compatibilité de celles-ci avec l'ordinateur.